

	<b>PROGRAMA DE ASIGNATURA Y/O CURSO</b>		
	Código: MI-DO-FO01	Versión: 03	
	Aprobado: 18/01/2016	Página: 1 de 7	

### IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA

NOMBRE DE ASIGNATURA	<b>INTRODUCCION A LA INGENIERIA DE SISTEMAS</b>		CÓDIGO	<b>IS0102</b>		
ÁREA DE FORMACIÓN	<b>PROFESIONAL (AP)</b>		MODALIDAD	<b>PRESENCIAL</b>		
CRÉDITOS	<b>2</b>		HABILITABLE	<b>SI</b>		
PROGRAMA (S)	<b>INGENIERIA DE SISTEMAS</b>		VALIDABLE	<b>SI</b>		
SEMESTRE	<b>PRIMERO (01)</b>		PRERREQUISITOS	<b>NO APLICA</b>		
PERIODO ACADÉMICO	<b>2024 - 1</b>		JORNADA	<b>Diurno/Nocturno</b>		
INTENSIDAD HORARIA (Horas Semanales)	PRESENCIAL <b>2</b>	Teoría	2	TRABAJO INDEPENDIENTE <b>4</b>	Teoría	4
		Laboratorio			Laboratorio	
HORARIO	Lunes de 04:00 p.m. a 06:00 p.m.					
DOCENTE	Eder Joaquín Gamboa Andrade					
UNIDAD ACADÉMICA	INGENIERIA DE SISTEMAS					
CORREO ELECTRONICO	<a href="mailto:eandrade@unipacifico.edu.co">eandrade@unipacifico.edu.co</a>					

### DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA

ASPECTOS ACADÉMICOS DE LA ASIGNATURA	
PRESENTACIÓN	<p>El Ingeniero de Sistema de la Universidad del Pacífico debe Saber hacer y Sustentar la importancia de las TIC conociendo su historia, sus características y el grado de importancia en el desarrollo social.</p> <p>Visionar el desempeño profesional sobre el análisis de las implicaciones de las TIC en el contexto nacional e internacional.</p> <p>Identificar aspectos fundamentales del tratamiento de la información reconociendo las características del proceso de automatización.</p> <p>Identificar el papel del Ingeniero de sistemas y computación reconociendo la trascendencia histórica y social promovida por la Universidad del Pacífico.</p> <p>Sustentar la importancia de las TIC conociendo su historia, sus características y el grado de importancia en el desarrollo social.</p> <p>Visionar el desempeño profesional sobre el análisis de las implicaciones de las TIC en el contexto nacional e internacional.</p> <p>Identificar aspectos fundamentales del tratamiento de la información reconociendo las características del proceso de automatización.</p> <p>Identificar el papel del Ingeniero de sistemas y computación reconociendo la trascendencia</p>

	<b>PROGRAMA DE ASIGNATURA Y/O CURSO</b>		
	Código: MI-DO-FO01	Versión: 03	
	Aprobado: 18/01/2016	Página: 2 de 7	

	<p>histórica y social promovida por la Universidad del Pacífico.</p> <p>El Ingeniero de Sistema de la Universidad del Pacífico debe estar Consciente de la importancia de las TIC en el desarrollo de la sociedad. Comprometido con el papel social del Ingeniero de Sistemas y Computación.</p> <p>Comprometido con los propósitos de formación del Ingeniero de Sistemas y Computación de la Universidad del Pacífico.</p>
JUSTIFICACIÓN	El curso está orientado para que el estudiante conozca el perfil del ingeniero egresado de la universidad del pacifico, al tiempo que le da a conocer los componentes básicos de la Ingeniería en Sistemas, campos de aplicación y líneas de profundización.

COMPETENCIAS QUE DESARROLLA LA ASIGNATURA		
PERSONALES	SER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Consciente de la importancia de las TIC en el desarrollo de la sociedad.</li> <li>• Comprometido con el papel social del Ingeniero de Sistemas y Computación.</li> <li>• Comprometido con los propósitos de formación del Ingeniero de Sistemas y Computación de la Universidad del Pacífico.</li> </ul>
	SABER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Conocer las principales áreas tecnológicas que comprenden la disciplina de estudio, las prácticas profesionales, los aspectos críticos y el estado del arte en dichas áreas.</li> <li>• Desempeñarse de manera efectiva en equipos de trabajo.</li> </ul>
	SABER HACER	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sustentar la importancia de las TIC conociendo su historia, sus características y el grado de importancia en el desarrollo social.</li> <li>• Visionar el desempeño profesional sobre el análisis de las implicaciones de las TIC en el contexto nacional e internacional.</li> <li>• Identificar aspectos fundamentales del tratamiento de la información reconociendo las características del proceso de automatización.</li> <li>• Identificar el papel del Ingeniero de sistemas y computación reconociendo la trascendencia histórica y social promovida por la Universidad del Pacífico</li> </ul>
GENERALES		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sustentar la importancia de las TIC conociendo su historia, sus características y el grado de importancia en el desarrollo social.</li> <li>• Visionar el desempeño profesional sobre el análisis de las implicaciones de las TIC en el contexto nacional e internacional.</li> </ul>
ESPECIFICAS		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar aspectos fundamentales del tratamiento de la información reconociendo las características del proceso de automatización.</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar el papel del Ingeniero de sistemas y computación reconociendo la trascendencia histórica y social promovida por la Universidad del Pacífico.</li> </ul>
ALCANCES ESPERADOS		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dar a conocer al estudiante cual es el perfil del egresado en ingeniería de sistemas de la universidad del pacifico.</li> </ul>

	<b>PROGRAMA DE ASIGNATURA Y/O CURSO</b>		
	Código: MI-DO-FO01	Versión: 03	
	Aprobado: 18/01/2016	Página: 3 de 7	

## CONTENIDOS

CORTE	UNIDAD	SEMANA	FECHA	TEMA	REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS
		1	19 feb	Presentación del Curso	
1	1	2	26 feb	Perfil del Ingeniero de Sistemas del Programa	
		3	4 mar	Introducción a las tecnologías de la información y comunicaciones (TIC). 1.1. Historia de la computación. 1.2. Plataformas	
		4	11 mar	Hardware y Software Periféricos de entrada y salida	
		5	18 mar	Evaluación Primer corte	
		6	25 mar	Redes de computadoras y comunicación Redes (Topologías, Medios Y Capas OSI, Internet) Topología de redes	
		7	1 abr	La red Internet y los servicios de información Servicios Internet INTERNET/INTRANET CONEXIÓN A INTERNET (ADSL / REUSO)	
	2	8	8 abr	Sistemas Operativos Plataformas	
		9	15 abr	Sistema Binario Formatos de texto y multimedia	
		10	22 abr	Algoritmo Lenguajes De Programación	
		11	6 may	Corte 2	
		12	13 may	Visión mundial de los procesos de enseñanza de la computación. - las tic's como herramienta de desarrollo - proyectos masificación en el uso de las tic's	
		13	20 may	El ingeniero de sistemas y computación. - redes de comunicación - logística portuaria - administración de servicios - ingeniería de software y técnicas de desarrollo de software	
		14	27 may	Áreas de la ingeniería de sistemas. - gestor empresarial - formulación de proyectos - administración de sistemas de información	
		15	3 jun	Identificación y solución de problemas en ingeniería.	

	<b>PROGRAMA DE ASIGNATURA Y/O CURSO</b>		
	Código: MI-DO-FO01	Versión: 03	
	Aprobado: 18/01/2016	Página: 4 de 7	

		16	10 jun	Diseño de soluciones - análisis - diseño - implementación	
		17	17 jun	Tercer corte	

## METODOLOGÍA

<b>ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS DE ENSEÑANZA</b> Las que hace uso el docente: (Clase magistral, seminarios, salidas, etc.)	ACTIVIDAD DEL DOCENTE
Clases magistrales	

<b>METODOLOGÍAS DE APRENDIZAJE</b> Las que plantea el docente para que haga uso el estudiante (Asesorías, talleres etc.)	ACTIVIDAD DEL ESTUDIANTE	
	PRESENCIAL	INDEPENDIENTE
	Presentaciones	Talleres
	Lecturas	Exposiciones
	Talleres	

<b>RECURSOS DIDÁCTICOS</b>	
----------------------------	--

## EVALUACIÓN

La evaluación es un proceso continuo cuyo objetivo principal es valorar las habilidades y destrezas adquiridas por los estudiantes.

A lo largo del curso, se aplicarán diferentes instrumentos de evaluación con el fin de obtener una calificación cuantitativa que de alguna manera interprete el trabajo desarrollado por cada Estudiante; sin embargo, dicha calificación no será el criterio final de aprobación del curso ya que se tendrán en cuenta aspectos como: Asistencia, participación en clases, responsabilidad, puntualidad, responsabilidad, respeto, etc.

<b>CRITERIOS DE EVALUACIÓN</b> (En relación a las competencias)	Criterios: (participativa; conceptual...) Modalidades: evaluación, autoevaluación, coevaluación. Competencias: qué competencias se van a evaluar. Porcentaje de evaluación. Estrategias de evaluación: escrita, oral.
--	---

	<b>PROGRAMA DE ASIGNATURA Y/O CURSO</b>		
	Código: MI-DO-FO01	Versión: 03	
	Aprobado: 18/01/2016	Página: 5 de 7	

ACTIVIDADES Y ESTRATEGIA	CRITERIOS Y COMPETENCIAS	PUNTAJE POR CORTE			TOTAL
		1°	2°	3°	
(Talleres, Quices, Laboratorios, Seminarios, Salidas)		40%	30%	40%	30%
Exámenes/PROYE CTO FINAL		60%	50%	60%	50%
Exposiciones			20%		20%
		<b>30</b>	<b>30</b>	<b>40</b>	<b>100</b>





	<b>PROGRAMA DE ASIGNATURA Y/O CURSO</b>		
	Código: MI-DO-FO01	Versión: 03	
	Aprobado: 18/01/2016	Página: 7 de 7	

OTROS (PÁGINAS WEB, ARTÍCULOS, REVISTAS, MEDIOS ÓPTICOS ETC.)				
Plan Nacional de TIC 2008-2019 Todos los colombianos conectados, todos los colombianos informados				
CORREDOR MONTAGUT, Martha Vitalia (2000). Principios de Inteligencia Artificial y Sistemas Expertos. Bucaramanga: Universidad Industrial de Santander UIS.				
BERTALANFFY, Ludwig Von (1994). Teoría General de Sistemas. Santafé de Bogotá: Fondo de Cultura Económica.				
GENOVA, Miguel y GUZMÁN, José (1991). Introducción a la Ingeniería de Sistemas. Venezuela: Universidad Nacional Abierta.				

#### ESTADO LEGAL INTERNO Y CONTROL DE SEGUIMIENTO/CAMBIOS DE LA ASIGNATURA

ELABORACIÓN			
ELABORARON	Aura Liliana Vásquez Olaya	REVISARON	
	Vladimir Sánchez Riscos		
FECHA	01/Agosto/2016	FECHA	
ACTA DE COMITÉ CURRICULAR DE UNIDAD ACADÉMICA			

REVISIONES/CAMBIOS		
	AUTOR	FECHA