

HARDWARE Y SOFTWARE



HARDWARE



SOFTWARE

HARDWARE

Son todos los componentes físicos de los dispositivos electrónicos.

Tipos principales:

Hardware de entrada: permite ingresar datos (ej. teclado, mouse, escáner).

Hardware de salida: muestra resultados (ej. monitor, impresora).

Hardware de almacenamiento: guarda información (ej. disco duro, memoria USB).

Hardware de procesamiento: ejecuta instrucciones (ej. CPU, GPU, memoria RAM).

Hardware de comunicación: conecta dispositivos (ej. tarjeta de red, router).

HARDWARE

Son todos los componentes físicos de los dispositivos electrónicos.

Tipos principales:

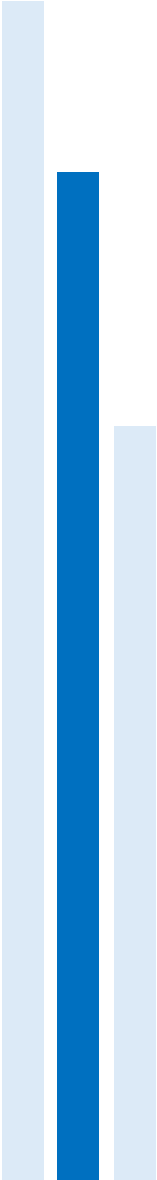
Hardware de entrada: permite ingresar datos (ej. teclado, mouse, escáner).

Hardware de salida: muestra resultados (ej. monitor, impresora).

Hardware de almacenamiento: guarda información (ej. disco duro, memoria USB).

Hardware de procesamiento: ejecuta instrucciones (ej. CPU, GPU, memoria RAM).

Hardware de comunicación: conecta dispositivos (ej. tarjeta de red, router).





DEVICES

Hardware de entrada

 Teclado	 Ratón/Mouse	 Joystick	 Cámara web
 Escáner	 Micrófono	 Lector de código de barras	 Lápiz óptico

Hardware de entrada

Ejemplos de dispositivos de entrada



Teclado



Ratón



Webcam



**Lápiz
óptico**



Micrófono



**Mando
de control**



**Cámara
digital**



**Lector de
código de barras**

Hardware de salida



Monitor
Pantalla de TV



Altavoces



Auriculares



Proyector



Impresora
de tinta



Impresora 3D



Radio



Hardware de entrada y salida



PANTALLA TÁCTIL



IMPRESORAS MULTIFUNCIÓN **CASCOS REALIDAD VIRTUAL**



Hardware de salida

DISPOSITIVO DE ENTRADA Y SALIDA – Clasificación

45

DISPOSITIVO
DE
ENTRADA



DISPOSITIVO
DE
SALIDA



DISPOSITIVO
MIXTO
ENTRADA Y
SALIDA



Tic.jhon 2.0

Guía de Microcomputador. Elaborada por el Facilitador Jhon Nieto

Software (parte lógica de la computadora)

Conjunto de programas e instrucciones que permiten al hardware funcionar.

•Tipos principales:

- **Software de sistema:** controla el hardware (ej. sistemas operativos como Windows, Linux, macOS).
- **Software de aplicación:** programas que usamos a diario (ej. Word, Excel, navegadores web, videojuegos).
- **Software de programación:** herramientas para crear otros programas (ej. Python, Java, Visual Studio).







python™



Java™



php



JavaScript

C++



Ruby



Scala



node.js

C#

Relación entre hardware y software

- El **hardware** necesita del **software** para funcionar.
- El **software** no puede ejecutarse sin el **hardware**.
- Ejemplo:
 - Hardware: teclado + monitor + CPU.
 - Software: procesador de texto (Word).
 - Juntos permiten escribir y ver un documento.

Ejemplo cotidiano

Smartphone:

- Hardware: pantalla táctil, batería, procesador.
- Software: sistema operativo Android/iOS y apps como WhatsApp.

<https://www.theknowledgeacademy.com/blog/hardware-vs-software/>

Jaminton Asprilla A.