



Parcial I
Programa Ingeniería de Sistemas
Algoritmia
2025-I



TALLER SWITCH EN PYTHON

1. **Día de la semana:** Ingresar un número (1 al 7) y muestra el día correspondiente.
2. **Mes del año:** Ingresar un número (1 al 12) y muestra el nombre del mes.
3. **Tipo de figura:** Ingresar una letra (C, T, R) y muestra "Círculo", "Triángulo", "Rectángulo".
4. **Estado del semáforo:** Ingresar un color (rojo, amarillo, verde) y muestra la acción correspondiente.
5. **Calificación:** Ingresar una nota del 0 al 5 y muestra si es "Insuficiente", "Aceptable", "Excelente".
6. **Tipo de moneda:** Ingresar el símbolo (\$-Dolar, €-Euro, £-peso mexicano) y muestra el país correspondiente.
7. **Número par o impar:** Ingresar un número y usa switch para mostrar si es par o impar.
8. **Evaluación de letras:** Ingresar una letra (A, B, C, D, F) y muestra "Excelente", "Bueno", etc.
9. **Frutas disponibles:** Ingresar el nombre de una fruta y muestra su precio.
10. **Identificar vocal o consonante:** Ingresar una letra y determina si es vocal o consonante.
11. **Operaciones básicas:** Ingresar dos números y un operador (+, -, *, /) y muestra el resultado.
12. **Convertor de días:** Ingresar el nombre de un día y muestra si es laborable o fin de semana.
13. **Zodiaco chino:** Ingresar el año de nacimiento y muestra el animal del horóscopo.
14. **Tipo de figura geométrica según lados:** Ingresar el número de lados (3, 4, 5...) y muestra el nombre de la figura.

Polígono		Lados
Triángulo		3
Cuadrilátero		4
Pentágono		5
Hexágono		6
Heptágono		7
Octágono		8
Nonágono		9
Decágono		10
Undecágono		11
Dodecágono		12

NOTA: Debe de entregarlo en un archivo con extensión **.py**. Por ejemplo: **TallerSwitch.py**